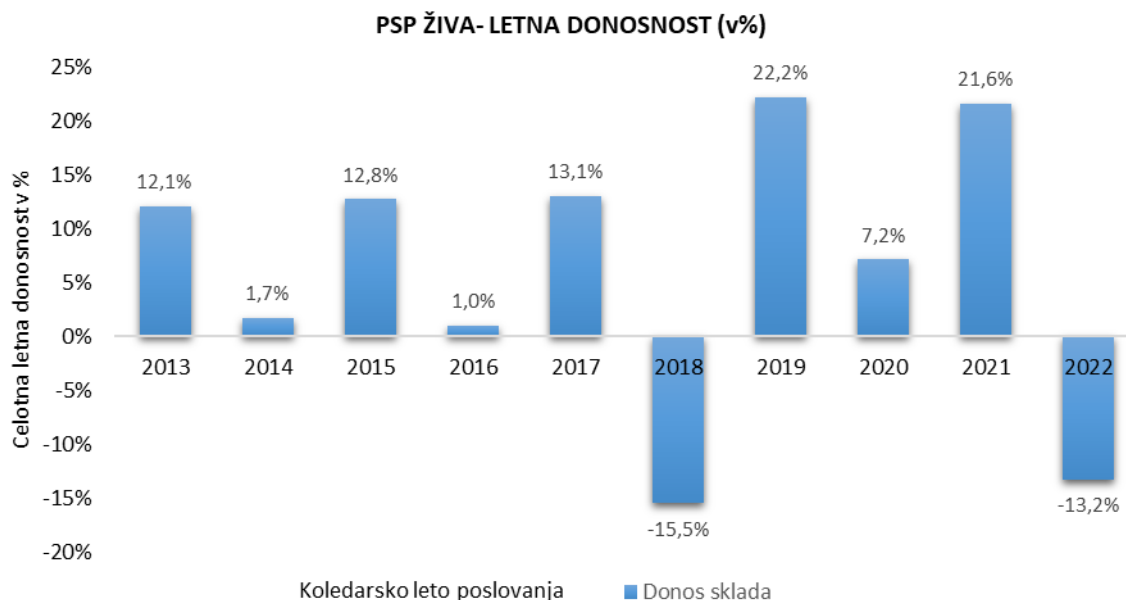


INFORMACIJE O PRETEKLI USPEŠNOSTI sklada PSP ŽIVA

Ta graf prikazuje uspešnost sklada kot odstotek izgube ali dobička na leto za zadnjih 10 let.



Pretekla uspešnost ni zanesljiv kazalnik prihodnje uspešnosti. Trgi bi se v prihodnje lahko razvijali zelo drugače. Lahko pa vam pomaga oceniti upravljanje sklada v preteklosti.

Prikazana je uspešnost po odbitku tekočih stroškov. Morebitni vstopni in izstopni stroški so izključeni iz izračuna.

Sklad je bil ustanovljen leta 1999. Pretekla uspešnost je izračunana na podlagi sprememb vrednosti enote premoženja v valuti EUR.

IZRAČUNI SCENARIJEV PRETEKLE USPEŠNOSTI

Predstavljeni neugodni, zmerni in ugodni scenariji so ponazoritve, pri katerih se uporabi najslabša, povprečna in najboljša uspešnost sklada v zadnjih 10 letih. Trgi bi se v prihodnosti lahko razvijali zelo drugače. Te vrste scenarijev so se pokazale za naložbo **med julijem 2013 in julijem 2023**. Stresni scenarij prikazuje, koliko bi lahko dobili nazaj v ekstremnih tržnih razmerah.

Priporočeno obdobje razpolaganja: 5 let Primer naložbe: 10.000 EUR		Če izstopite po enem letu	Če izstopite po petih letih oziroma priporočenem obdobju razpolaganja
Scenarij			
Minimalni	Svojo naložbo lahko delno ali v celoti izgubite. Najmanjši donos ni zjamčen.		
Stresni	Koliko bi lahko dobili nazaj po odbitju stroškov Povprečni letni donos	6.248 EUR -37,52 %	2.906 EUR -21,90 %
Neugoden	Koliko bi lahko dobili nazaj po odbitju stroškov Povprečni letni donos	8.177 EUR -18,23 %	9.247 EUR -1,55 %
Zmeren	Koliko bi lahko dobili nazaj po odbitju stroškov Povprečni letni donos	10.167 EUR 1,67 %	12.367 EUR 4,34 %
Ugoden	Koliko bi lahko dobili nazaj po odbitju stroškov Povprečni letni donos	14.217 EUR 42,17 %	14.969 EUR 8,40 %

Prikazani zneski vključujejo vse stroške sklada, vendar morda ne vključujejo vseh stroškov, ki jih plačate svetovalcu ali distributerju. V zneskih ni upoštevan vaš davčni položaj, ki bi prav tako lahko vplival na to, koliko boste dobili nazaj.

Ta dokument je pripravljen dne: 11.08.2023